

TEORIA ANGOLO 50

Lezione 2

*** TEORIA ANGOLO 50 ***

In ogni tiro, esiste un punto di partenza, un punto di arrivo e un punto di battuta. La formula generale del sistema dell'**angolo 50** è:

$$P - A = B$$

Dove:

P = Partenza

A = Arrivo

B = Battuta

Chiamasi "ANGOLO 50" quell'angolo, compreso tra la sponda lunga e quella corta, come da schemi seguenti: ([Immagine](#))

Per calcolare il punto di partenza, bisogna tenere presente lo stato di usura del panno, perciò:

1. Se il panno è nuovo, il punto di partenza va calcolato sul bordo esterno della sponda di legno;
2. Se l'usura del panno è media il punto di partenza va calcolato sulla parte centrale della sponda di legno e cioè dove sono posti i diamanti;

3. □ Se il panno è particolarmente usurato il punto di partenza va calcolato sul bordo interno della sponda di gomma. ([Immagine](#))

Da precisare che l'Angolo 50 non corrisponde al punto di incrocio tra la sponda lunga e quella corta, bensì... ([Immagine](#))

Date le premesse, esistono delle numerazioni specifiche per: Partenze, Battute e Arrivi, secondo le figure che seguono. ([Partenze](#) - [Battute](#) - [Arrivi](#))

Vediamo ora di calcolare, a più ampio raggio, un arrivo di 20 con partenze diverse, come da figura che segue: ([Immagine](#))

Da notare che, in questo esempio, la partenza e la battuta sono stati calcolati al centro del diamante corrispondente, mentre gli arrivi sulla seconda e terza sponda sono stati calcolati sul bordo interno della parte di gomma della sponda.